

美少女

seme ▲△△ 攻め

bishoujo

uke 〇〇〇 受け

美少女

seme ▲△△ 攻め

bishoujo

uke 〇〇〇 受け



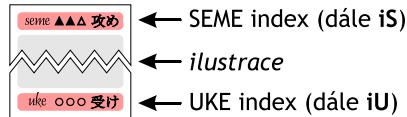
Karetní hra pro 2 a více hráčů.

Balíček 32 karet se skládá ze 2 sad:

angst sada: 15 bišíků + 1 bišinka ("černá Petra")

romance sada: 15 bišíků + 1 bišinka ("růžová Petra")

Popis karty:



Cíl hry: získat páru karet bišíků s nejvyšší hodnotou páru SEME & UKE.

Průběh hry a pravidla:

1. Každý hráč dostane dvě karty (tak, aby je ostatní neviděli).
2. Hráč se podívá na karty a JEDNU z nich pošle hráči po své levici. Zároveň obdrží kartu od hráče po pravici.
3. Nyní si hráči mohou ještě vyměnit jednu kartu za kartu z balíčku (svoji kartu dají dospod, poté si vezmou kartu z vrchu).
4. Hráči vyloží karty a oznámí svoje hodnoty páru.

Ty se určí následujícím způsobem:

Karta v páru s vyšším iS se stává SEME. Druhá karta je pak UKE. [fig1]

Pokud mají karty stejný iS, pak rozhoduje iU - karta s vyšším iU se stává UKE, druhá pak SEME. [fig2]



Hodnota páru (dále HP) je pak součet iS SEME karty a iU UKE karty.

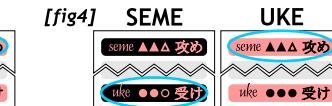
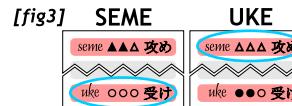
[příklad: **HP** u fig1: **2+2=4**; **HP** u fig2: **2+3=5**]

Jsou-li karty ze stejné sady, přičítá se k HP bonus +1.

[příklad: **HP** u fig3: **2+2+1=5**]

5. Hráč s nejvyšší hodnotou páru vítězí.

Pokud mají hráči stejnou hodnotu páru, pak rozhoduje iS ukeho a iU semeho. Jejich součtem vznikne dodatková hodnota páru (dHP) - kdo má nižší dodatkovou hodnotu páru, vítězí.



[příklad: **dHP** u fig3 = **0**; **dHP** u fig4 = **4** / hráč s fig3 vítězí.]

Pokud je v tato dHP stejná, určí vítěze náhodný tah karty - karta s vyšším součtem indexů vítězí.

6. Karty bišíků nelze párovat s kartami bišinek. (Hodnota páru = 0)
Ovšem pokud má hráč pář bišinek, vítězí! (Dve bišinky = 8 bodů)

Další informace najeznete na [http://www.nantoka.info/801heat/zabavnou hru přejí Mnangačici](http://www.nantoka.info/801heat/zabavnou-hru-prej-Mnangačici)

seme ▲▲△ 攻め

seme ▲▲▲ 攻め

uke 〇〇〇 受け

uke 〇〇〇 受け

seme ▲▲△ 攻め

seme ▲▲▲ 攻め

uke 〇〇〇 受け

uke 〇〇〇 受け

seme $\Delta\Delta\Delta$ 攻め

seme $\blacktriangle\Delta\Delta$ 攻め

seme $\blacktriangle\blacktriangle\Delta$ 攻め

seme $\blacktriangle\blacktriangle\blacktriangle$ 攻め

seme $\Delta\Delta\Delta$ 攻め

seme $\blacktriangle\Delta\Delta\Delta$ 攻め

uke $\bullet\circ\circ$ 受け

uke $\bullet\circ\circ$ 受け

uke $\bullet\circ\circ$ 受け

uke $\bullet\circ\circ$ 受け

uke $\bullet\bullet\circ$ 受け

uke $\bullet\bullet\circ$ 受け

seme $\Delta\Delta\Delta$ 攻め

seme $\blacktriangle\Delta\Delta$ 攻め

seme $\blacktriangle\blacktriangle\Delta$ 攻め

seme $\blacktriangle\blacktriangle\blacktriangle$ 攻め

seme $\Delta\Delta\Delta$ 攻め

seme $\blacktriangle\Delta\Delta\Delta$ 攻め

uke $\bullet\circ\circ$ 受け

uke $\bullet\circ\circ$ 受け

uke $\bullet\circ\circ$ 受け

uke $\bullet\circ\circ$ 受け

uke $\bullet\bullet\circ$ 受け

uke $\bullet\bullet\circ$ 受け

seme ▲▲△ 攻め

seme ▲▲▲ 攻め

seme △△△ 攻め

seme ▲△△ 攻め

seme ▲▲△ 攻め

seme ▲▲▲ 攻め

uke ●●○ 受け

uke ●●○ 受け

uke ●●● 受け

uke ●●● 受け

uke ●●● 受け

uke ●●● 受け

seme ▲▲△ 攻め

seme ▲▲▲ 攻め

seme △△△ 攻め

seme ▲△△ 攻め

seme ▲▲△ 攻め

seme ▲▲▲ 攻め

uke ●●○ 受け

uke ●●○ 受け

uke ●●● 受け

uke ●●● 受け

uke ●●● 受け

uke ●●● 受け